

**Mesto Krupina vyhlasuje OVS v súlade s § 281 až 288 Obchodného zákonníka
a v zmysle uznesenia č. 128/2014 – MsZ**

Podmienky OVS:

1. **vyhlasovateľ:** Mesto Krupina, Svätotrojičné nám. 4/4, 963 01 Krupina, IČO: 00320056
2. **predmet OVS:** časť parcely registra C č. 1481/3 o výmere do 24 m², druh pozemku ostatné plochy, vedenej Okresným úradom v Krupine, odborom katastrálnym, o celkovej výmere 23752 m², evidovanej na LV č. 2952,
3. **kritériá ktoré budú uplatnené pri výbere najvýhodnejšej ponuky:** najvyššia cena, nie nižšia ako 8,-eur/m²,
4. **lehota do ktorej je možné podávať súťažné návrhy:** 31.07.2014 do 11.00 hod.,
5. **spôsob podávania súťažných návrhov:** v zalepenej obálke s označením „OVS predaj pozemku v lokalite Štrampľoch - neotvárať“, na podateľňu mestského úradu alebo poštou, návrhy doručené na Mestský úrad Krupina po stanovenej lehote nebudú zahrnuté do súťaže,
6. **obsah súťažných návrhov:** identifikačné údaje žiadateľa (FO: meno, priezvisko, dátum narodenia, bydlisko, rodinný stav/ PO: názov, sídlo PO, IČO), číslo účtu na ktorý bude vrátená finančná zábezpeka v prípade ak nebude uchádzač úspešný,
7. **finančná zábezpeka:** 30,- eur, ktorá bude vrátená neúspešnému uchádzačovi bezprostredne po vyhlásení výsledku OVS a úspešnému uchádzačovi bude vrátená časť po odpočítaní nákladov súvisiacich so zverejňovaním OVS, finančnú zábezpeku je povinný uchádzač zložiť na bankový účet vyhlasovateľa: 20020412/0200, prípadne do pokladne MsÚ, do poznámky je potrebné uviesť: „finančná zábezpeka – OVS predaj pozemku v lokalite Štrampľoch“,
8. **kontakt na zamestnanca MsÚ:** Lucia Sláviková, tel.: 045/5550331
9. vyhlasovateľ si vyhradzuje právo odstúpiť od OVS bez uvedenia dôvodu a je oprávnené odmietnuť všetky predložené návrhy až do uzavretia zmluvy s úspešným uchádzačom a zároveň má právo súťaž zrušiť,
10. víťaz OVS je povinný uzatvoriť zmluvu o budúcej kúpnej zmluve najneskôr do 30 dní od schválenia výsledku OVS, v opačnom prípade má vyhlasovateľ nárok na odstúpení od OVS bez vrátenia finančnej zábezpeky v prospech víťaza

